GÉOMÉTRIE – Reproduire des figures à partir d'un modèle – CE2 (p 130)

Objectif : savoir reproduire une figure géométrique à l'identique grâce à un modèle.

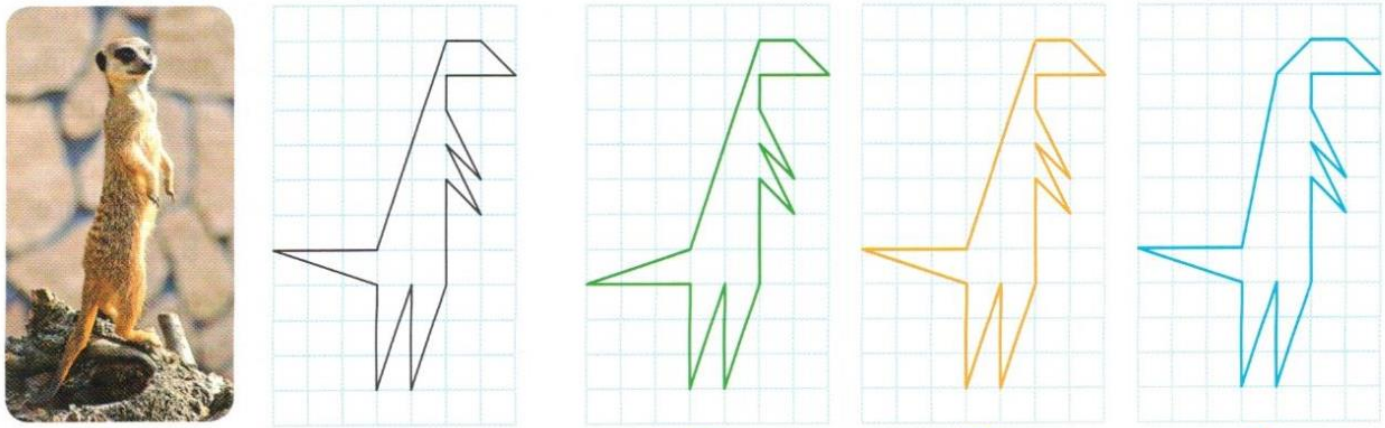
Pour t'aider dans cette nouvelle notion et afin de réaliser le travail demandé, je te mets à disposition à la fin de ce dossier, une copie agrandie des figures de la situation problème (annexe 1) ainsi qu'une page quadrillée vierge.

1) ***Situation problème :*** lis la consigne et réponds à la question.

Cherchons

lienmini.fr/opmce2

Pendant son exposé sur les suricates, Lia propose à ses camarades de reproduire le dessin de l'animal dont elle a préparé le modèle. Voici trois reproductions réalisées par ses camarades :



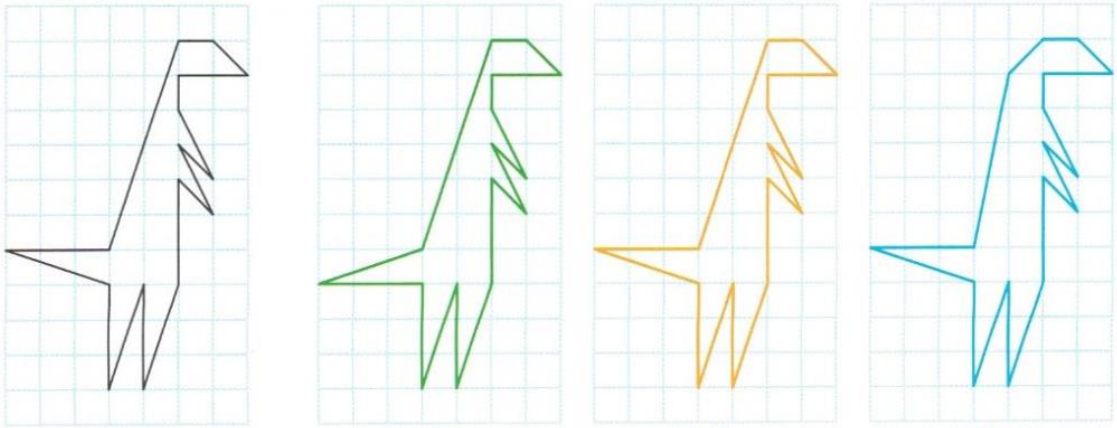
Modèle A B C

- **Quelle reproduction est fidèle au modèle ?**

Remarque : le modèle de Lia est **le dessin noir** à côté de la photo. Tu peux t'aider de papier calque si tu en as pour décalquer les autres figures et les superposer au modèle.

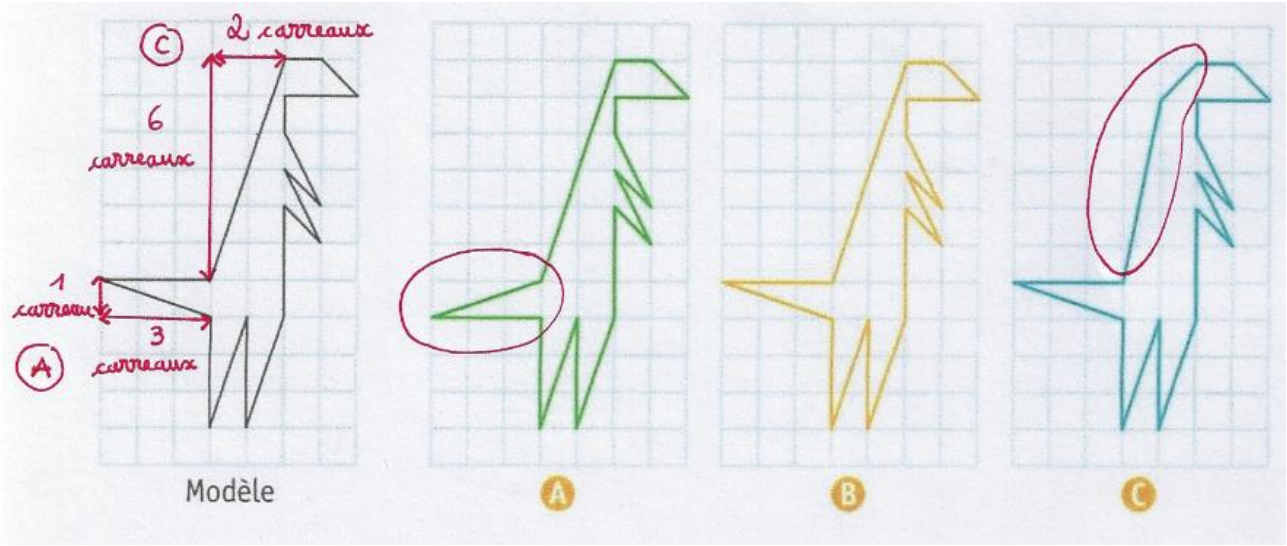
2) ***Présente ton travail à un adulte en lui expliquant comment tu as fait pour répondre à la question posée.***

3) ***Voici les figures de la situation problème, entoure sur chacun des dessins A, B et C, les endroits qui ne collent pas avec le modèle de Lia.***



Modèle A B C

4) ***Voici la correction et quelques explications : lis-les et comparer avec tes propres réponses.***

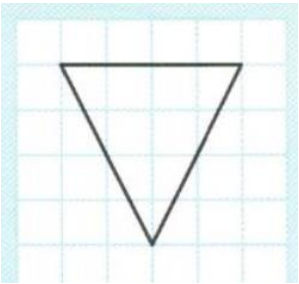


La figure qui est fidèle au modèle de Lia est la B. En effet, pour trouver cette réponse il faut **comparer les figures point par point avec le modèle**.

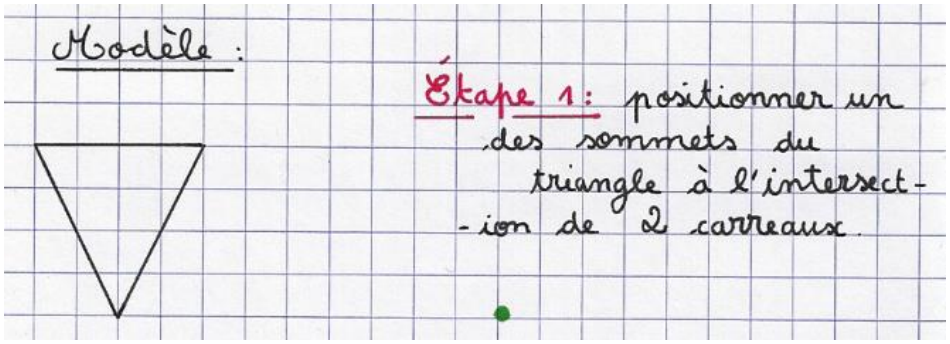
En faisant cela pour la figure A, tu t'aperçois qu'il y a un problème au niveau de la queue du suricate. Le tracé a été fait à l'envers. L'élève en question s'est d'abord décalé de 3 carreaux vers la gauche puis d'1 vers le bas pour trouver le point de la pointe de la queue et tracer la diagonale pour rejoindre le point du bas du dos. Puis a tracé un trait de 3 carreaux horizontalement. Alors que sur le modèle c'est l'inverse. Depuis le point du bas du dos il faut tracer un trait de 3 carreaux horizontalement puis compter un carreau vers le bas et 3 vers la droite pour trouver le deuxième point et ainsi pouvoir les relier en diagonale.

Pour la figure C, c'est au niveau de la tête du suricate qu'il y a un problème de tracé. En effet l'élève en question à réaliser 2 étapes au lieu d'une à savoir : tracer la diagonale d'un carreau puis la diagonale de la colonne juste à côté sur 5 carreaux de hauteur. Sur le modèle, il suffit de compter 2 carreaux vers la gauche puis 6 carreaux vers le bas pour trouver le point à relier avec le point de la tête et ainsi tracer la bonne diagonale sur une largeur de 2 colonnes.

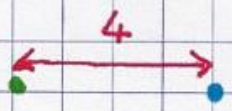
5) ***Voici un exemple détaillé pour comprendre comment reproduire une figure à partir d'un modèle. Lis les étapes de construction.***



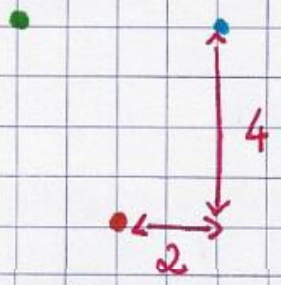
Modèle à reproduire.



Étape 2 : trouver le sommet suivant en suivant un chemin. Ici, il y a carreaux vers la droite pour trouver le sommet suivant.



Étape 3 : trouver le dernier sommet en suivant un autre chemin. Il faut compter 4 carreaux vers le bas, puis 2 carreaux vers la gauche. à partir d'un des deux sommets déjà positionnés.



Étape 4 : relier tous les points de la figure.

Remarque :

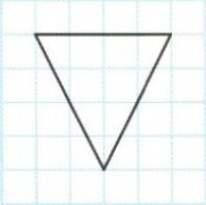
- Tu peux aussi relier les points 2 par 2 au fur et à mesure à chaque fois que tu les positionnes.
- **Pour trouver chacun des points, il faut suivre un « chemin » choisi sur le modèle, qui s'appuie sur les lignes du quadrillage et en reproduisant ce chemin par comptage sur le quadrillage vierge.**

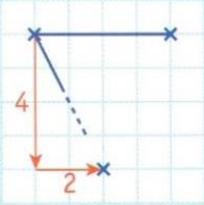
6) Voici la leçon : lis-la attentivement et apprends la **pour le vendredi 22 mai.**

Reproduire des figures à partir d'un modèle

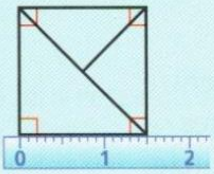
Je retiens

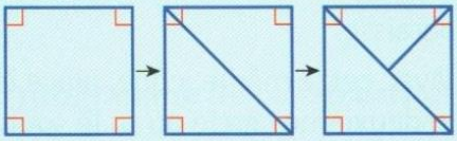
- Pour **reproduire une figure** sur du **papier quadrillé** ou du **papier pointé**, on place d'abord les sommets en comptant les carreaux. Ensuite, on trace les segments à la règle.





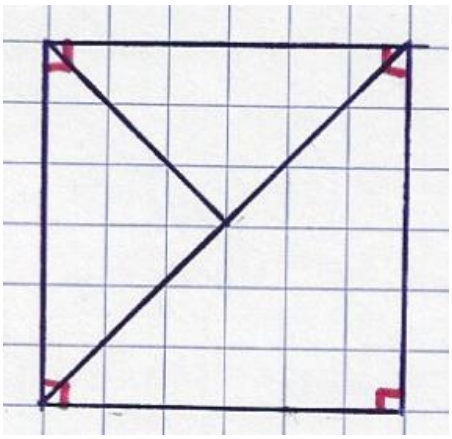
- Pour **reproduire une figure** sur du **papier uni**, on effectue les tracés au fur et à mesure en utilisant les indications du modèle.





<u>À toi de jouer pour vérifier si tu as compris !</u>

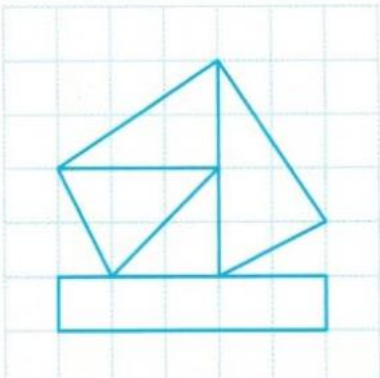
<u>Exercice 1 :</u> reproduis la figure sur du papier quadrillé ou en utilisant les carreaux de ton cahier.

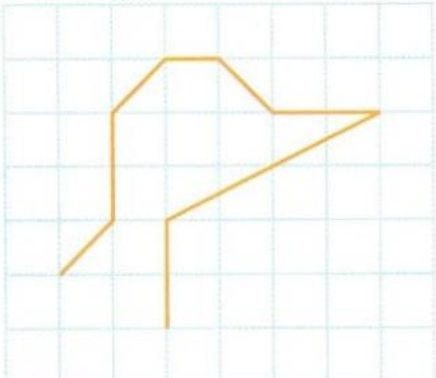


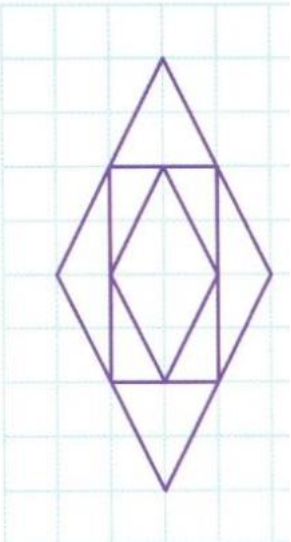
<u>Exercice 1 p 130 :</u>

Reproduire des figures sur du papier quadrillé ou pointé

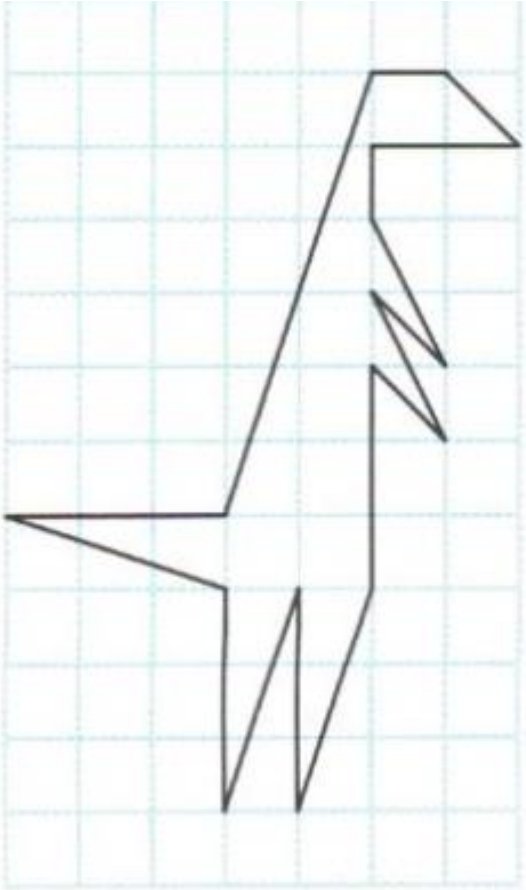
1 * Reproduis les figures sur du papier quadrillé.



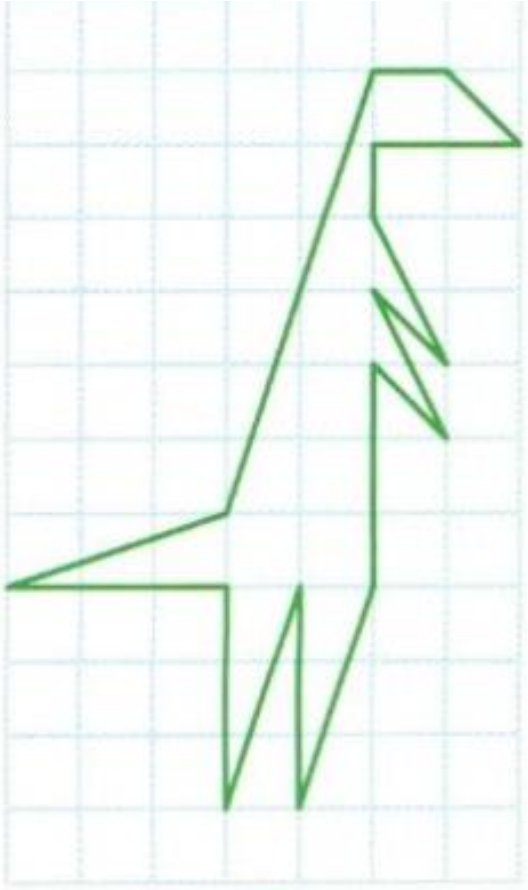




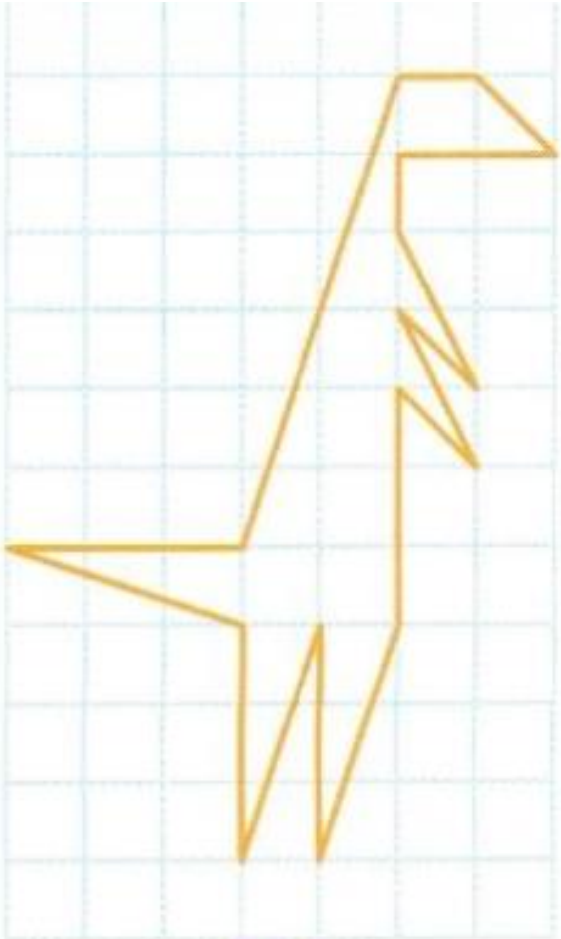
Annexe 1 : Figures agrandies :



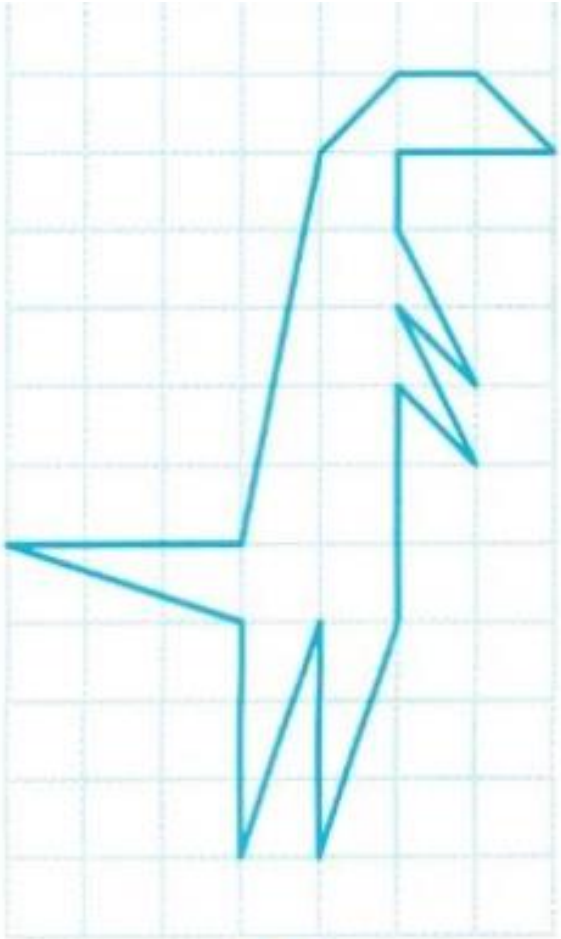
Modèle



A



B



C